



**ATA DA SESSÃO SOLENE DE ABERTURA DOS TRABALHOS DA 3ª SESSÃO
LEGISLATIVA DO 1º PERÍODO DA 10ª LEGISLATURA. EM: 14/02/2023.**

REUNIÃO REALIZADA AOS QUATORZE DIAS DO MÊS DE FEVEREIRO DO ANO DE DOIS MIL E VINTE E TRÊS, ÀS DEZENOVE HORAS, REUNIU-SE NO PLENARINHO ELISIO DA COSTA GOMES, NO PALÁCIO CAJAZEIRAS, CITO A RUA XV DE NOVEMBRO, NÚMERO CINQUENTA E OITO – CENTRO, NESTE MUNICÍPIO DE BONFIM. EM CARÁTER SOLENE, PRESIDIDA PELO VEREADOR **DOMINGOS COSTA** E AUXILIADO PELO VEREADOR “**AD HOC**” **NELYERTON DE OLIVEIRA ANDRADE**. APÓS CONSTAR A PRESENÇA DOS VEREADORES: **ANTONIO DE SOUSA MOURA; GIVANILDO MENDES VERAS; MARIA LUZINEIDE MATOS MARQUES; MURIEL KIM EVANGELISTA BUENO E RAIMUNDO NONATO SALDANHA REIS**. CONSTATOU-SE A AUSÊNCIAS DOS VEREADORES: **ÍTALO BEZERRA CARVALHO DA COSTA SANTOS E NONATO CAETANO DA SILVA**. HAVENDO NÚMERO LEGAL O SENHOR PRESIDENTE DECLAROU ABERTA A PRESENTE SESSÃO E CONVIDOU PARA A COMPOSIÇÃO DA MESA O EXCELENTÍSSIMO SENHOR PREFEITO MUNICIPAL **JONER CHAGAS**. REGISTROU A PRESENÇA DOS SECRETÁRIOS MUNICIPAIS PRESENTES: **MOZARTH MONTE FARIAS**, SECRETÁRIO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO; **ROMUALDO DA SILVA FEITOSA**, SECRETÁRIO DE PLANEJAMENTO E **CHICO DO CEM**, SECRETÁRIO DE AGRICULTURA. EM SEQUÊNCIA FRANQUEOU A PALAVRA AO EXECUTIVO MUNICIPAL. O SENHOR **JONER CHAGAS**, PREFEITO MUNICIPAL, QUE FEZ USO DA PALAVRA E LEU A MENSAGEM GOVERNAMENTAL DO ANO DE 2023. EM SEGUÍDA FEZ OS AGRADECIMENTOS E FINALIZOU SUA FALA. LOGO APÓS O PRESIDENTE FRANQUEOU A PALAVRA AOS NOBRES VEREADORES, QUE NA OPORTUNIDADE FIZERAM USO DA PALAVRA.



Estado de Roraima
Poder Legislativo
Câmara Municipal de Bonfim

O SENHOR PRESIDENTE AGRADECEU OS PRESENTES E APROVEITANDO A OPORTUNIDADE CONVIDOU TODOS PARA A PRIMEIRA SESSÃO ORDINÁRIA QUE ACONTECERÁ DIA VINTE E OITO DE FEVEREIRO DE DOIS MIL E VINTE E TRÊS. NÃO HAVENDO MAIS NADA A TRATAR O SENHOR PRESIDENTE DEU POR ENCERRADA A PRESENTE SESSÃO.

SALA DAS SESSÕES, 15 DE FEVEREIRO DE 2023.


DOMINGOS COSTA

PRESIDENTE

NELYERTON DE OLIVEIRA ANDRADE

SECRETÁRIO "AD HOC"